

2026년 국민행복 IT 경진대회 사업 추진 계획(안) - 대회 요강 -

- ※ “모두의 AI를 위한 전국민 **AI 경진대회**”와 연계 추진
- “내일의 가능성을 즐기는 모두의 AI 축제”, “자유로운 상상, 뜨거운 경쟁” -

2026. 5



과학기술정보통신부

NIA 한국지능정보사회진흥원

1 개요

□ 추진 배경

- 전 국민의 정보화교육 동기 부여 및 AI와 디지털 포용 공감대 확산을 위해 장애인, 고령층, 다문화가족이 참여하는 AI·디지털 경진대회 개최

□ 추진체계

- 주최 : 과학기술정보통신부
- 주관 : 한국지능정보사회진흥원 및 17개 광역시도 자치단체
- 후원 : 섭외 중
 - ※ 전국민 AI 경진대회(과기정통부)와 연계 추진

□ 대회일시 및 장소

- 대회접수 : '26. 6. 15(월) ~ '26. 6. 30(화) (16일간)
- 예선대회
 - 일시 : '26. 7. 15(수), 14:00~15:10
 - 장소 : 17개 광역시도 자치단체 거점시험장, 한국장애인고용공단 19개 교육장

대회부문	응시시간	비고
장애인 부문	14:00 ~ 15:10	총 60분~70분 ※ 장애 영역별 차등
고령층1,2, 장년층, 다문화가족 부문	14:00 ~ 15:00	총 60분

○ 본선대회

- 일시 : '26. 9. 15(화), 14:00~16:10 (시험시간 : 15:00~16:10)
- 장소 : 백범김구기념관(서울 용산구 소재)

시간	진행 내용
12:30~14:00	'90 • 참가자 등록 및 대회장 입장
14:00~14:30	'30 • 개회식
14:30~15:00	'30 • 대회 진행방식 및 유의사항 설명, 응시자별 기기 점검
15:00~16:10	'70 • 본선 시험 • IT 경진대회(PC) 진행 - 장애인('70) • IT 경진대회(모바일) - 고령층, 장년층, 다문화가족('60)
16:10~17:00	'50 • 대회 마무리

※ 일시 및 장소는 외부 상황에 따라 변경될 수 있음

□ 부문별 대회구성

○ PC 및 모바일(스마트패드) 기반 AI·디지털 활용 역량 경진

< 시험문제 출제 방향 및 배점(안) >

부문	시험유형		시험내용	배점
장애인 (지체, 발달, 청각, 시각)	PC 기반	AI 문제해결	• 생성형 AI와 검색엔진으로 다방면의 정보를 탐색·분석하고, 프롬프트를 활용한 이미지 합성 및 멀티모달 데이터 처리를 통해 당면한 문제를 창의적으로 해결	40점
		디지털 생활하기	• 실생활 밀착형 디지털 서비스(키오스크, 금융, 예약 등) 시뮬레이션을 활용한 수행과제 실시	10점
		디지털 사회참여	• 디지털 환경에 필요한 정보 구조화 역량을 바탕으로, 고품질 비즈니스 문서를 설계하고 완성	50점
고령층 1·2부문, 장년층, 다문화가족	모바일 기반	AI 문제해결	• 생성형 AI와 검색엔진을 활용하여 다방면의 실생활 정보를 탐색하고, 멀티모달 데이터를 분석하여 당면한 문제를 효율적으로 해결	60점
		디지털 생활하기	• 실생활 밀착형 디지털 서비스(키오스크, 금융, 예약 등) 시뮬레이션 및 서비스를 활용한 수행과제 실시	30점
		디지털 사회참여	• 디지털 기반 사회활동을 위해 온라인 문서 신청 프로세스를 정확히 완수하는 디지털 서식 대응 역량을 평가	10점

* 홈페이지에서 샘플문제를 제공하며 대회 접수자는 홈페이지에서 모의시험 응시 가능

□ 부문별 대회시간 및 사용기기

○ 대회 시간

- 고령층(1·2부문), 장년층, 다문화가족 부문은 60분으로 진행
- 지체부문의 상지장애와 뇌병변장애는 중증 70분, 경증 60분으로 진행
- 지체부문의 하지장애 및 기타장애 그리고 발달부문·청각부문의 중증, 경증 모두 60분으로 진행
- 시각부문의 60분을 원칙으로 하되, 중증 보조기기(스크린리더) 사용 시 10분 추가

< IT 경진대회 장애인 부문 응시 시간 >

부문	장애영역	중증	경증
지체부문	상지장애	70분	60분
	뇌병변장애	70분	60분
	하지장애 및 기타장애(안면장애 및 신체내부장애*) * 신체내부장애 : 신장, 심장, 간, 호흡기, 장루·요루, 뇌전증 장애	60분	60분
발달부문	지적장애, 자폐성장애, 정신장애	60분	60분
청각부문	청각장애, 언어장애	60분	60분
시각부문	시각장애 : 보조기기(스크린리더) 사용 ※ 화면확대 프로그램 사용 제한 및 마우스 사용 불가	70분	60분
	시각장애 : 보조기기(스크린리더) 미사용 ※ 화면확대 프로그램 사용 포함	60분	60분

○ 사용 기기

- 장애인(지체·발달·청각·시각) : PC 기기
- 고령층(1·2부문), 장년층, 다문화가족 : 모바일 기기*
- * 예선 모바일 기기 : 개인이 소지한 스마트폰(또는 스마트패드) 1개로 응시
 본선 모바일 기기 : 대회장에 준비된 모바일 기기(스마트패드)를 사용하여 응시
 (본선대회용 스마트패드는 '갤럭시 탭 S7' 이상으로 준비)

○ IT 경진대회 S/W 및 H/W 권장 요구 사항

구분	요구 사항
공통	<ul style="list-style-type: none"> • 대회 홈페이지 접속 및 대회 수행이 가능한 원활한 인터넷 환경
	<ul style="list-style-type: none"> • 국산 생성형 AI 서비스 활용 관련 사항 <ul style="list-style-type: none"> - 정보 탐색 및 문제해결 시 국산 생성형 AI 서비스를 활용할 수 있음 - 개인 계정 사용: 대회 현장에서 공용 계정이 지원되지 않으므로, 필요시 개인별 국산 생성형 AI 서비스 로그인이 가능하도록 사전에 준비 ※ 대회 문제 출제와 검증에 국산 생성형 AI 서비스인 루튼, 에이닷 등을 활용하였으며, 경진대회에서도 활용을 권장(유·무료 서비스 플랜에 대한 제약은 없음)
PC	<ul style="list-style-type: none"> • 윈도우 11 이상 기반이며, 대회 S/W(한글 2022, 특수보조 S/W·H/W 등)의 원활한 이용이 가능한 사양의 PC 권장 <ul style="list-style-type: none"> ※ 본선대회 PC는 기본 설정의 OS(윈도우11)와 S/W(한글 2022)를 보유 • IT 경진대회 PC부문에 한해 설치된 유선 입력기기 대신 참가자가 지참한 무선 입력기기(키보드, 마우스)를 사용할 수 있음 <ul style="list-style-type: none"> ※ 개인이 지참한 기기로 인해 발생하는 문제에 대한 책임은 참가자에게 있음 • IT 경진대회 시각장애 부문 참가자는 이어폰(또는 헤드셋) 개별 지참 • IT 경진대회 PC부문 '디지털 사회참여'의 한글 2022 문서 저장 형식: hwpx(권장)
모바일	<ul style="list-style-type: none"> • 안드로이드 9.0 이상 또는 iOS 16.0 이상의 모바일 기기

- * 국민행복 IT경진대회 홈페이지 접속 주소 : www.happyit.kr
- * 국민행복 IT경진대회 홈페이지 운영은 '26. 10. 30(금)까지 운영
 (기출문제는 대회 홈페이지 운영기간 동안 자료실에서 다운로드 할 수 있음)

2026년 국민행복 IT 경진대회 참가자에 대해
각 광역 시도 및 시·군·구에서는
대회 참가 관련 원활한 안내와 진행이 될 수 있도록
협조를 바랍니다.

2 응시부문 및 자격

□ 응시 부문 및 자격

구분	응시부문		응시자격
IT 경진대회	장애인	지체부문	<ul style="list-style-type: none"> • 장애인복지법 시행령 제2조에 의한 등록 장애인(신체적 장애, 정신적 장애)
		발달부문	
		청각부문	
		시각부문	
	고령층	1부문	<ul style="list-style-type: none"> • “고용상 연령차별금지 및 고령자고용촉진에 관한 법률” 시행령 제2조제1호에 따른 고령자 - 1951. 12. 31. 이전 출생자 ※ 주민등록 기준 만 75세 이상 해당자
		2부문	<ul style="list-style-type: none"> • “고용상 연령차별금지 및 고령자고용촉진에 관한 법률” 시행령 제2조제1호에 따른 고령자 - 1952. 1. 1. ~ 1961. 12. 31. 출생자 ※ 주민등록 기준 만 65~74세 연령 해당자
장년층	단일부문	<ul style="list-style-type: none"> • “고용상 연령차별금지 및 고령자고용촉진에 관한 법률” 시행령 제2조제1호에 따른 고령자 - 1962. 1. 1. ~ 1971. 12. 31. 출생자 ※ 주민등록 기준 만 55세~64세 연령 해당자 	
다문화 가족	단일부문	<ul style="list-style-type: none"> • “다문화가족지원법” 제2조1항에 해당하는 다문화 가족 	

□ 응시 제한

구분	내용
공통	<ul style="list-style-type: none"> ○ 장애인(집합, 방문) 정보화교육 강사, AI디지털배움터(기존 디지털배움터) 강사, 보조강사, 가이드 등 한국지능정보사회진흥원 및 광역지방자치단체에서 위촉한 참여자는 응시자격 제한 ○ 대회 참가자는 중복 접수 불가
수상 이력	<ul style="list-style-type: none"> ○ 최근 3년간(23~25년) 본선 대회 부문 국무총리상, 대상, 금상, 은상, 동상 수상자 ○ 2023년 본선대회 디지털배움터 부문 대상, 금상, 은상, 동상 수상자

3 예선대회 운영방안

○ 대회 방식

- 응시자는 선택한 시험장소*에서 준비된 PC(장애인 부문) 또는 개인이 소지한 모바일기기(1대로 제한)로 대회 홈페이지(www.happyit.kr)에 접속하여 주어진 시간 내에 문제를 풀고 답안을 제출

* 접수 시 선택한 교육장에서만 시험 응시가 가능하며, 그 외 다른 장소에서는 응시 불가

○ 예선대회 일정

- 일시 : '26. 7. 15(수), 14:00~15:10
- 장소 : 17개 광역 시도 자치단체 거점시험장, 한국장애인고용공단 19개 교육장

* 대회 홈페이지에서 예선대회 수험표 출력 가능(예선대회 참가자 확인서로 사용)

○ 대회 구성 및 문제 제공 방법

부문	시험유형	문제 제공 방법	문항수	
장애인 (지체, 발달, 청각, 시각)	PC 기반	AI 문제해결	• 시험시스템에 문제와 답안지를 탑재하여 제공	8문항
		디지털 생활하기	• 시험시스템에 탑재하여 제공	1문항
		디지털 사회참여	• 지체·발달·청각부문 : 시험시스템에서 PDF 파일로 제공 • 시각부문 : 시험시스템에서 MP3파일(성우 녹음)로 제공	1세트
고령층 1·2부문, 장년층, 다문화가족	모바일 기반	AI 문제해결	• 시험시스템에 문제와 답안지를 탑재하여 제공	15문항
		디지털 생활하기		5문항
		디지털 사회참여		1문항

○ 본선 선발 기준 및 인원

- 장애인·고령층·장년층·다문화가족 부문별 고득점 순으로 본선 진출자 총 264명 선발

< 부문별·시도별 선발인원 배정 현황 (전체) >

(단위:명)

구분	서울	경기	인천	강원	충북	충남	세종	대전	경북	경남	부산	대구	울산	전북	전남	광주	제주	계
장애인	12	12	8	8	8	12	4	4	12	8	12	8	4	8	12	4	4	140
고령층	16	4	2	4	2	4	2	2	4	6	6	6	2	4	4	2	2	72
장년층	8	2	1	2	1	2	1	1	2	3	3	3	1	2	2	1	1	36
다문화가족	수도권 : 5, 강원·충청권 : 2, 영남권 : 6, 호남권 : 3																	16
총 계	36	18	11	14	11	18	7	7	18	17	21	17	7	14	18	7	7	264

< 장애인 부문 선발인원 배정 현황 >

(단위:명)

구분	서울	경기	인천	강원	충북	충남	세종	대전	경북	경남	부산	대구	울산	전북	전남	광주	제주	계
지체부문	3	3	2	2	2	3	1	1	3	2	3	2	1	2	3	1	1	35
발달부문	3	3	2	2	2	3	1	1	3	2	3	2	1	2	3	1	1	35
청각부문	3	3	2	2	2	3	1	1	3	2	3	2	1	2	3	1	1	35
시각부문	3	3	2	2	2	3	1	1	3	2	3	2	1	2	3	1	1	35
총 계	12	12	8	8	8	12	4	4	12	8	12	8	4	8	12	4	4	140

< 고령층·장년층 부문 선발인원 배정 현황 >

(단위:명)

구분	서울	경기	인천	강원	충북	충남	세종	대전	경북	경남	부산	대구	울산	전북	전남	광주	제주	계
고령층 1부문	8	2	1	2	1	2	1	1	2	3	3	3	1	2	2	1	1	36
고령층 2부문	8	2	1	2	1	2	1	1	2	3	3	3	1	2	2	1	1	36
장년층	8	2	1	2	1	2	1	1	2	3	3	3	1	2	2	1	1	36
총 계	24	6	3	6	3	6	3	3	6	9	9	9	3	6	6	3	3	108

- (동점자 처리) 장애인 부문은 ① 장애정도, ② 高연령순으로 고령층·장년층 및 다문화가족 부문은 高연령순으로 선발
- 예선대회 참가부문별 본선 진출인원 미달 지역은, 해당 배정인원을 타 지역의 해당부문의 성적우수자 순으로 배정
- 예선대회 20점 미만자는 본선진출 불가
- 예선대회에서 100점을 받고 동점자 처리기준에 의해 탈락한 자는 배정인원 외 추가선발 할 수 있음

※ 제출한 답안 파일에 오류 발생시, 대회 특성상 재시험이 불가능하여 실격처리

○ 본선진출자 발표

- 일시 : '26. 7. 23(목) 오후 2시 예정
- 대회 홈페이지(www.happyit.kr)에서 개별점수 조회 및 본선 진출자 명단 게시

4 본선대회 운영방안

○ 대회 방식

- 응시자는 대회장에 준비된 PC 또는 모바일기기(스마트패드)로 대회 홈페이지(www.happyit.kr)에 접속하여 주어진 시간 내에 문제를 풀고 답안을 제출

○ 본선대회 일정

- 일시 : '26. 9. 15(화), 14:00~16:10 (시험시간 : 15:00~16:10)
- 장소 : 백범김구기념관(서울 용산구 소재)

* 대회 홈페이지에서 본선대회 참가 확인서 출력 가능(본선대회 참가자 확인서로 사용)

○ 대회 구성 및 문제 제공 방법

부문	시험유형	문제 제공 방법	문항수	
장애인 (지체, 발달, 청각, 시각)	PC 기반	AI 문제해결	• 시험시스템에 문제와 답안지를 탑재하여 제공	8문항
		디지털 생활하기	• 시험시스템에 탑재하여 제공	1문항
		디지털 사회참여	• 지체·발달·청각부문 : 인쇄물(B4 용지) • 시각부문 : 시험시스템에서 MP3파일(성우 녹음)로 제공	1세트
고령층 1·2부문, 장년층, 다문화가족	모바일 기반	AI 문제해결	• 시험시스템에 문제와 답안지를 탑재하여 제공	15문항
		디지털 생활하기		5문항
		디지털 사회참여		1문항

○ 수상자 선발 기준

- 장애인·고령층·장년층·다문화가족 부문별로 본선대회 고득점 순으로 수상자 선정(운영위원회 심의 결정)

※ 제출한 답안 파일에 오류 발생시, 대회 특성상 재시험이 불가능하여 실격처리

- (동점자 처리) 장애인 부문은 ① 장애정도, ② 高연령순으로, 고령층·장년층 및 다문화가족 부문은 高 연령순으로 선발

○ 본선참가자 점수 발표

- 일시 : '26. 9. 22(화) 오후 2시 예정
- 대회 홈페이지(www.happyit.kr)에서 개별점수 조회

○ 본선수상자 발표

- 수상 예정자에게는 개별연락
- 최종 수상자는 행정절차상(공적조서) 문제가 없는 경우 수상자로 확정됨
- '26. 10월중 대회 홈페이지(www.happyit.kr)에 최종 수상자 게시

5 시상

□ 시상내역

- 국무총리상 3점, 부총리상(과학기술정보통신부 장관상) 11점, 한국지능정보사회진흥원장상 8점, 후원기관장상 31점 등 총 53점

< 'IT 경진대회' 세부 시상내역 >

(단위 : 점)

상훈	부문								시상금	
	장애인				고령층		장년층	다문화가족		
	지체	발달	청각	시각	1부문	2부문				
국무총리상	1				1	1		-	150만원	
대상	부총리상 (과기부 장관상)	2	2	1	1	1	1	2	1	100만원
금상	NIA 원장상	1	1	1	1	1	1	1	1	50만원
은상	후원기관장상	2	2	2	2	2	2	2	1	30만원
동상		2	2	2	2	2	2	2	2	10만원

- 지체부문 부총리상(과기부 장관상) : 상지장애 및 뇌병변장애 - 1명, 성적순 - 1명
- 발달부문 부총리상(과기부 장관상) : 성적순
- 장년층 부총리상(과기부 장관상) : 성적순
- ※ 대회 시상 규모는 대회 운영 사정에 따라 추후 변동 가능

□ 시상식

- 일시 : '26. 10월 중 찾아가는 시상식 추진
- 주요내용

- 시상식은 수상자를 대상으로 5개 권역별로 시상식(국무총리상, 부총리상(과기부 장관상), NIA원장상 등 22점)을 개최하고 후원기관상은 별도 우편 전달
- ※ 수상자 이동거리를 고려한 서울/경기, 강원, 충청, 영남, 호남 등 5개 권역으로 구분
- ※ 국무총리상 등은 '26년 12월에 '전국민 AI 경진대회'에서 시상식을 개최할 수 있음 (추후 개별 통보)

□ 2026년 수상자(국무총리상, 대상, 금상, 은상, 동상)에 대해 참가 제한

- 2026년 국무총리상, 대상, 금상 수상자는 향후 3년의 기존 제한이 적용되며, 후원기관장상인 은상, 동상에 대해서는 기존 3년에서 1년간 참가를 제한하도록 차등 적용
- ※ '26년 수상자 중에서 은상과 동상 수상자에 대해서는 2028년 대회부터 참석 가능

6 응시자 유의사항

□ 응시자 신분확인

- 경진대회 당일에는 신분증(복지카드, 주민등록증, 운전면허증, 여권, 학생증 등 중 1개)을 지참하여야 시험에 응시할 수 있음

< 응시 대상별 지참 신분증 >

대상	지참 신분증
장애인	복지카드
고령층·장년층	주민등록증 또는 운전면허증 또는 여권
다문화가족	주민등록증 또는 외국인등록증
학생(초·중·고등)	학생증 등 신분확인이 가능한 공식서류

- 참가지원서 작성 내용이 사실과 다를 경우에는 해당 시험을 '0점' 처리하며 응시자는 향후 3년간 본 대회 출전 자격을 제한함

□ 대회 입실 시간

- 대회 당일 시험시작 30분 전까지 시험장소에 입실 완료하여야 함
- 각 부문별 시험 시작 이후에는 입실이 제한될 수 있음

□ 부정행위 유형 및 조치사항

- 아래 유형의 부정행위가 적발되면 해당 시험을 '0점' 처리하고 입상을 취소하며, 특히 1번~7번 유형의 경우 3년간 응시자격 또한 제한함

< 부정행위 해당 유형 >

번호	부정행위 해당 유형
1	다른 참가자의 답안지를 보는 행위
2	다른 참가자에게 답안지를 보여주는 행위
3	다른 참가자와 손동작, 소리 등으로 서로 신호를 하는 행위
4	부정한 휴대물을 보거나 이용하는 행위
5	대리시험을 의뢰하거나 대리 시험에 응시한 행위
6	다른 참가자에게 답을 보여주기를 강요하거나 위협하는 행위
7	다른 사람의 도움을 받아 답안을 작성하는 행위
8	시험 중 소리를 내는 등의 다른 참가자의 시험을 방해하는 행위(음성 검색 불가)
9	참가 과목의 시험 종료 후에도 계속해서 답안을 작성하는 행위
10	참가자 본인확인 등 대회 관계자의 정당한 요구에 따르지 않는 행위
11	기타 경진대회 운영위원회에서 부정행위로 판단하는 행위